**附件一：比赛规则**

 1．单场比赛采用三局两胜制，每一局为11分。每球得分，先得11分者获胜，如果打到10分，任何一方要获胜必须超出2分。若双方打成15平后，一方领先1分，即算该局取胜。

2. 比赛开始前，双方应通过掷硬币决定场区或发球，赢得一方有权选择发球权或场地权（其一）。

3. 发球：

①发球使任何一方都不允许非法延误发球。

②发球员和接发球员都必须站在斜对角线发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界限;两脚必须都有一部分与地面接触，不得移动，直至将球发出。

③发球员的球拍必须先击中球托，与此同时整个球必须低于发球员的腰部。

④击球瞬间球杆应指向下方，从而使整个球框明显低于发球员的整个握拍手部。

⑤发球开始后，发球员的球拍必须连续向前挥动，直至将球发出

⑥发出的球必须向上飞行过网，如果不受拦截，应落入接发球员的发球区。

4. 违例：

①发球不合法违例。

②发球员发球时未击中球。

③发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。

④比赛时：

Ⅰ、球落在球场边线外。

Ⅱ、球从网孔或从网下穿过。

Ⅲ、球不过网。

Ⅳ、球碰屋顶、天花板或四周墙壁。

Ⅴ、球碰到运动员的身体或衣服。

Ⅵ、球碰到场地外其他人或物体(由于建筑物的结构问题，必要时地方羽毛球组织可以制定羽毛球触及建筑物的临时规定，但其国组织有否决权)。

⑤比赛时，球拍或球的最初接触点不在击球者网的这一方(击球者击球后，球拍可以随球过网)。

⑥比赛进行中：

Ⅰ、运动员球拍、身体或衣服触及网或网的支持物。

Ⅱ、运动员的球拍或身体，以任何程度侵入对方场区。

Ⅲ、妨碍对手，如阻挡对方紧靠球网的合法击球。

⑦比赛时，运动员故意分散对方注意力的任何举动，如喊叫、故作姿态等。

⑧比赛时：

Ⅰ、击球时，球夹在或停滞在拍上紧接着又被拖带。

Ⅱ、同一运动员两次挥拍连续击中球两次。

Ⅲ、同一方两名运动员连续各击中球一次。

Ⅳ、球碰球拍继续向后场飞行。

⑨ 运动员违反比赛连续性的规定。

⑩ 运动员行为不端。

5．重发球：

①与不能预见或意外的情况，应重发球。

②除发球外，球挂在网上或停在网顶，应重发球。

③发球时，发球员和接发球员同时违例，应重发球。

④发球员在接发球员未做好准备时发球，应重发球。

⑤比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离，应重发球。

⑥司线员未看清球的落点，裁判员也不能做出决定时，应重发球。

⑦“重发球”时，最后一次发球无效，原发球员重发球。

6．死球：

①球撞网并挂在网上，或停在网顶上。

②球撞网或网柱后开始在击球这一方落向地面。

③球触及地面。

④“违例”或“重发球”。

7．初赛获胜者进入复赛阶段，复赛获胜者进入决赛，前三名即可获得嘉奖。

8．比赛具体规则根据参赛师生人数灵活制定，最终解释权归活动主办方所有。

 中国海洋大学

文学与新闻传播学院研究生会体育部

2017年4月23号